

BACHELOR THESIS

Entwicklung eines Konzepts für eine digitale Companion-App (PWA) mit AR für das TTRPG World of Discordia im Rahmen der RPG Initiative für die pädagogische Nutzung in Schulen.

ganze Thesis online ansehen



SCAN ME

Companion App für



User-Centered Design & Participatory Design:

Kombinierter Ansatz mit Fokus auf Bedarfe der SchülerInnen

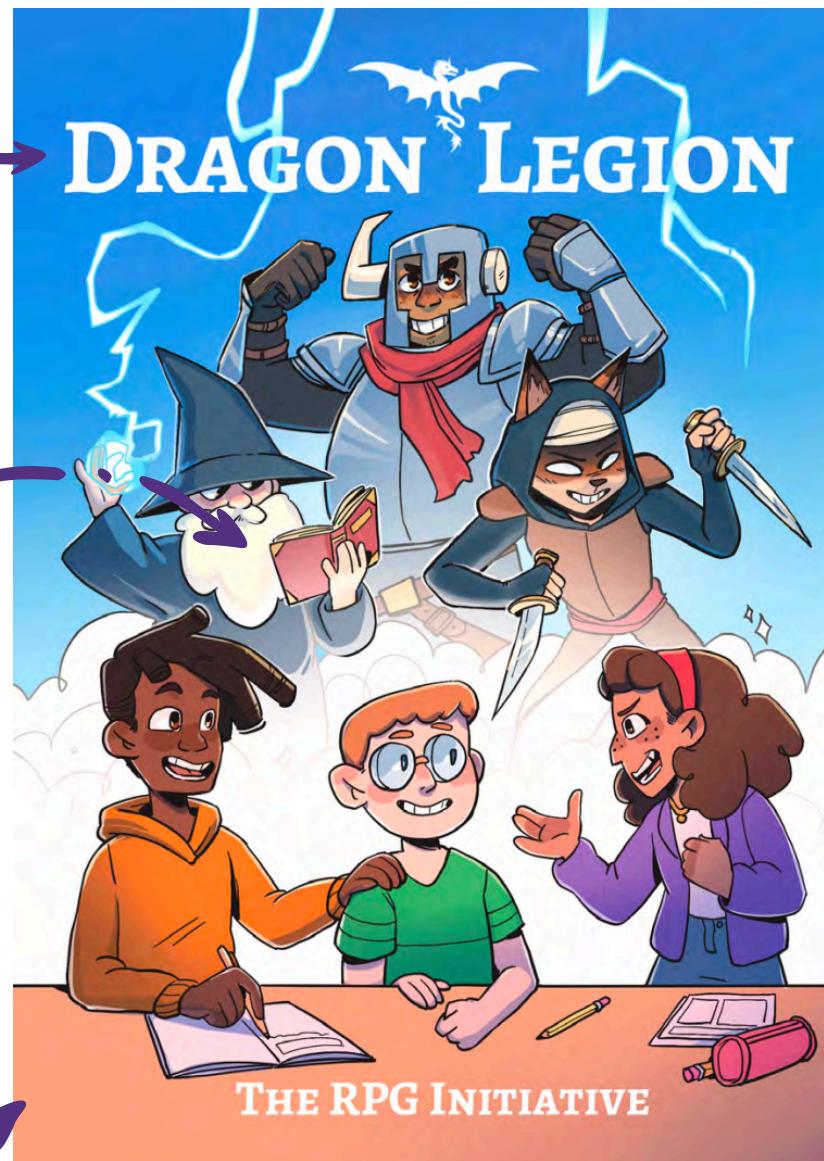
Pädagogische Anwendung:

Berücksichtigung der gesetzlichen Vorschriften (Daten- & Jugendschutz)

NGO Partner

Bewiesene Vorteile von TTRPGs für Jugendliche

Initiative an Schulen



10

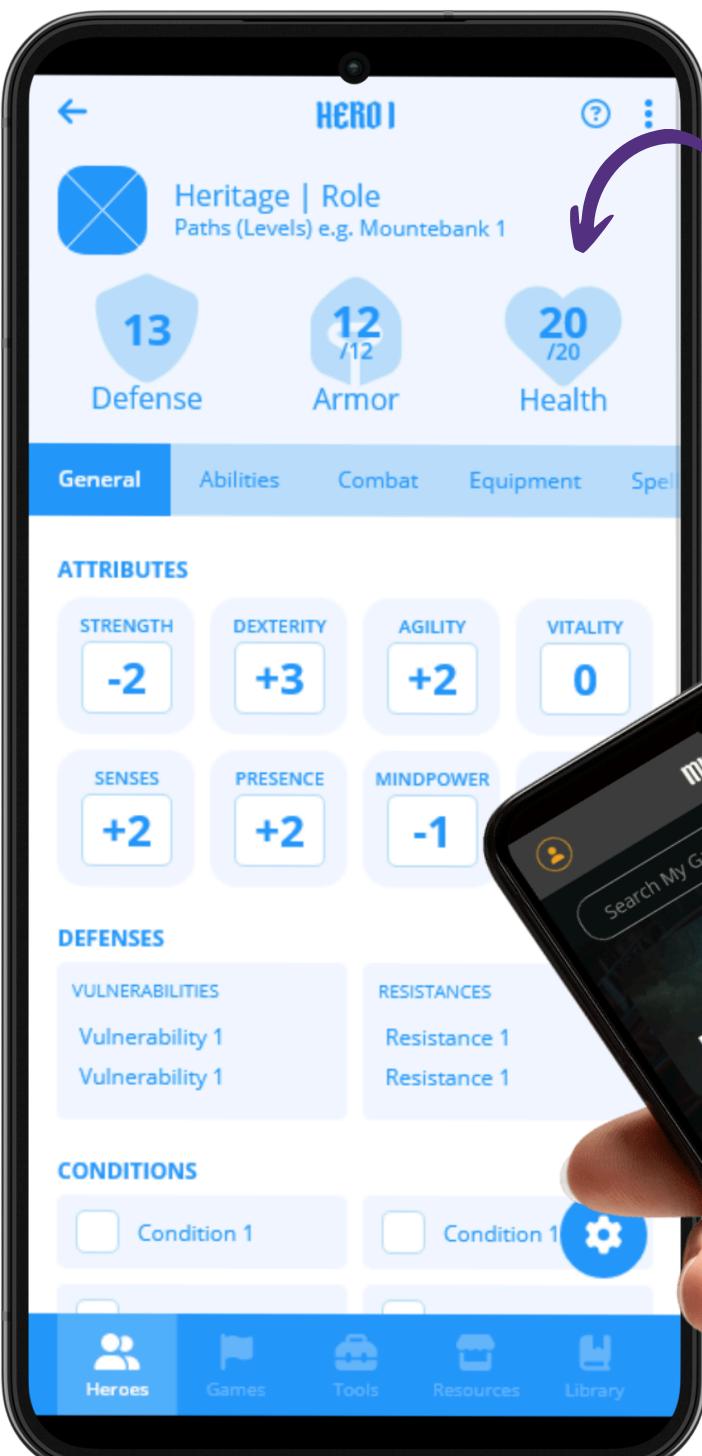
Ergebnisse und Einblicke

01 Tools für SpielerInnen & Game Directors

02 AR-Map Tool zur Vereinfachung von Kämpfen

03 Iteratives Prototyping & Usertesting mit 5 Schülern (14-19J.)

04 Konzept in Entwicklung durch Dragon Legion



Schnelle, einfache Erstellung von Helden

Planen und Teilen von Kampagnen

